



كود المنصات

نظام التصميم الموحد للمملكة العربية السعودية

17 نوفمبر 2024

نوع الوثيقة: دليل تعريفي

تصنيف الوثيقة: عام

رقم الإصدار: 1.0

المحتويات

03 قصة كود المنصات

06 ماهو كود المنصات؟

07 الفئات المستفيدة

08 مكونات كود المنصات

11 مكتبات كود المنصات

12 معايير التقييم الخاصة بكود المنصات

قصة كود المنصات

من هنا بدأت الفكرة

في عصر التحول الرقمي الذي تشهده المملكة اليوم وتماشيا مع رؤية السعودية 2030 والتوجهات الاستراتيجية للحكومة الرقمية، انتعش المشهد الرقمي في تقديم المعلومات والخدمات الحكومية للمستخدمين عبر مختلف القنوات الرقمية. وفي ظل هذا الحراك الهائل وتعدد طرق تصميم الواجهات للمواقع والمنصات والتطبيقات الرقمية الحكومية، جاء كود المنصات لينظم المشهد الرقمي الحكومي لتقديم تجربة موحدة وسلسة للمستخدمين ولضمان الالتزام بأفضل الممارسات والعايير العالمية والمحلية في المواقع والمنصات والتطبيقات الرقمية الحكومية مما يساهم في زيادة مستوى رضا المستخدمين ورفع تصنيف المملكة في المؤشرات الدولية.



مسمى "كود المنصات"

تم استحداث اسم "كود المنصات" وهو الاسم الذي تم إطلاقه على نظام التصميم الموحد للمملكة العربية السعودية من فكرة أكواد البناء. فكما هو حال أكواد البناء، فإن كود المنصات يعتبر المرجع الشامل لمعايير وإرشادات تصميم واجهات المواقع والمنصات والتطبيقات الحكومية في المملكة العربية السعودية. ويوفر كود المنصات كذلك مكتبة شاملة ومتكاملة تمثل لغة مشتركة للمصممين والمطورين لبناء واجهات مستخدم تتوافق مع أفضل الممارسات والمؤشرات العالمية والمحلية لتقديم تجربة سلسة وموحدة للمستخدمين من الخدمات الرقمية الحكومية في المملكة العربية السعودية.



كود المنصات وهويتنا الوطنية

تعتبر الألوان من أهم العناصر التي تبرز الهوية وتؤثر عليها. ولتقديم هوية رقمية متناسقة تعبر عن المملكة العربية السعودية، فقد تم استيعاء الألوان المستخدمة في كود المنصات من هويتنا الوطنية ومن بينها اللون الأخضر والأسود والذهبي والبنفسجي. فاللون الأخضر الزاهي يرمز لعلم المملكة العربية السعودية. واللون الأسود مستمد من اللون السائد المعروف للمشالج (البشت). واللون الذهبي مستوحى من التطريز الموجود على بيرق العرصة السعودية وكذلك من صحاري المملكة الشاسعة. واللون البنفسجي يمثل لون زهرة الخزامى التي تكتسي بها أرض المملكة في موسم الربيع.



الكل معنا

انطلاقاً من اهتمام المملكة العربية السعودية والمجتمع الدولي ككل بالأشخاص ذوي الإعاقة وضرورة تمكينهم من الإدماج بشكل كامل في المجتمع وتسهيل حصولهم على الخدمات الحكومية واستخدامها بشكل ميسر يتوافق مع احتياجاتهم المختلفة، فقد تم تصميم كود المنصات مراعيًا جوانب سهولة الوصول وفق معايير الاتحاد العالمي للويب لإمكانية الوصول وإرشادات الوصول لمحتوى الويب (WCAG) والتي تغطي كافة أنواع الإعاقات. فكما تمكن لغة بريل المكفوفين من القراءة على سبيل المثال، فإن تطبيق كود المنصات على الواجهات الرقمية سيمنحهم من تحقيق ذلك أيضاً عند استخدام الخدمات وتصفح مواقع الويب الحكومية.



نتطلع للمستقبل

في ظل التسارع التقني الذي نعيش فيه اليوم، نتطلع بشغف لما يحمله المستقبل في طياته من تقنيات وأدوات تساعد على إيجاد حلول ابتكارية لكود المنصات. نسعى في المستقبل القريب لأن يدعم كود المنصات قنوات رقمية أخرى كتقنيات الواقع الافتراضي والمعزز، وكذلك استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي والذكاء الاصطناعي التوليدي في تطوير الواجهات وتحسين امتة عمليات التصميم والتطوير لكود المنصات.



ماهو كود المنصات؟

مرجع وطني لتصميم وتطوير واجهات المنصات الحكومية بهدف تحسين تجربة المستخدمين وتوحيد تصميم المنصات الحكومية في المملكة وذلك لتقديم تجربة رقمية سلسة وشاملة لجميع فئات المجتمع.

مكونات النظام

34

عنصر لتطبيقات
الجوال

17

قالب

55

عنصر

6

أساسيات

الأهداف

02

مرجعية موحدة
لواجهات المستخدم

01

اتساق تجربة
المستخدم

04

دعم الشمولية
الرقمية

03

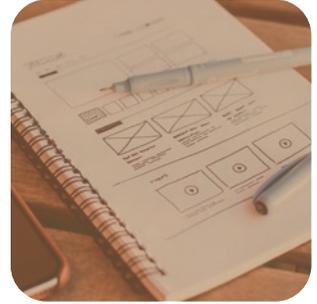
المساهمة في
المؤشرات الدولية

الفئات المستفيدة

يُمكنّ المصممين من بناء تجارب ممتازة للمستخدمين باستخدام أدوات وعناصر مختبرة وجاهزة للاستخدام.



يساعد النظام المطورين من خلال توفير مكتبة المكونات، التي توفر مكونات واجهة مستخدم مطورة برمجياً مسبقاً وقابلة لإعادة الاستخدام، مع الوثائق والإرشادات للتنفيذ.



يساعد نظام كود المنصات مدراء المشاريع ومالكي المنتجات في ضمان إطلاق منتجات عالية الجودة تحقق أهداف النصة وتساعد أيضاً في تسريع عملية الابتكار والتركيز على مشاكل المستخدمين وإيجاد الحلول.



مكونات كود المنصات

الأساسيات

الأساسيات في نظام التصميم هي المبادئ والإرشادات الأساسية التي تُستخدم لتطوير وبناء واجهات المستخدم بطريقة متسقة وفعالة. هذه الأسس تشمل عناصر التصميم الأساسية مثل الألوان، الخطوط، الأيقونات، والمساحات، بالإضافة إلى الإرشادات المتعلقة بقابلية الوصول وتجربة المستخدم.



أمثلة

الألوان

Gray 25 E9F0F0	Gray 50 F9F9F9	Gray 100 F3F4F6	Gray 200 E9E7E8	Gold 25 FFF9E7	Gold 50 FFF9E2	Gold 100 FFFCE6	Gold 200 FCE8D0	SA 25 F7F9F9	SA 50 F3C7F6	SA 100 D9EAD3	SA 200 B3E2CD
Gray 300 D9D9D9	Gray 400 C9C9C9	Gray 500 B2B2B2	Gray 600 9E9E9E	Gold 300 F4D994	Gold 400 F7D98D	Gold 500 F3B0C2	Primary 600 D81B60	SA 300 8ED9D9	SA 400 5AC0D9	SA 500 41A9D9	SA 600 1E73D9
Gray 700 545454	Gray 800 1F0337	Gray 900 111921	Gray 950 02222C	Gold 700 8E7B62	Gold 800 945C61	Gold 900 6E3C00	Gold 950 472480	SA 700 16A4A5	SA 800 14573A	SA 900 104631	SA 950 002A1E

الخطوط

IBM Plex Sans Arabic

Ag

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
0123456789 !@#%&'()*

Display 2x

Regular

Regular

Aa Regular (w/ weight: 400)

Aa Medium (w/ weight: 500)

Aa Semibold (w/ weight: 600)

Aa Bold (w/ weight: 700)

From IBM Plex Sans (License: IBM Plex Sans) © IBM Corp. 2019

Display 2x1

Semibold

Display 2x1

Bold

للؤثرات



المسافات

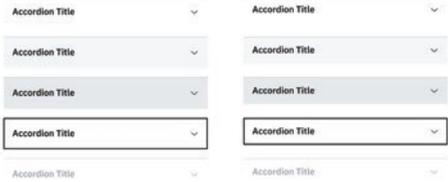
Font Size	Line Height	Letter Spacing	Word Spacing
12pt	1.2	0.1em	0.2em
14pt	1.4	0.1em	0.2em
16pt	1.6	0.1em	0.2em
18pt	1.8	0.1em	0.2em
20pt	2.0	0.1em	0.2em
24pt	2.4	0.1em	0.2em
30pt	3.0	0.1em	0.2em
36pt	3.6	0.1em	0.2em
42pt	4.2	0.1em	0.2em
48pt	4.8	0.1em	0.2em
54pt	5.4	0.1em	0.2em
60pt	6.0	0.1em	0.2em

العناصر

العناصر أو المكونات في أنظمة التصميم تُعتبر اللبنات الأساسية التي تُستخدم لبناء واجهات المستخدم. تُصمم هذه المكونات لتكون متسقة وسهلة الاستخدام، مما يساعد في إنشاء تجربة مستخدم متكاملة وسهلة الفهم. يشمل بعض المكونات الشائعة في أنظمة التصميم الأزرار وحقول الإدخال والنماذج والقوائم والأيقونات وأشرطة التنقل والتذييلات والبطاقات والمزيد.



أمثلة

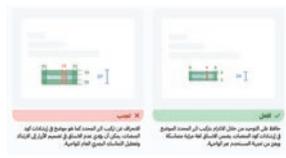
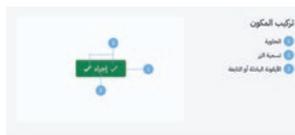


الإرشادات

الإرشادات في نظام التصميم الموحد تُعد أساسًا ووسيلة لتوثيق أجزاء النظام وهي طريقة تواصل بين فريق التصميم والمصمم أو المطور لضمان التناسق والجودة في تصميم واجهات المستخدم. هذه الإرشادات توفر توجيهات واضحة وشاملة لمصممي ومطوري الواجهات، مما يضمن فهمًا شاملًا واستخدامًا صحيحًا لأجزاء النظام الموحد. تشمل هذه الإرشادات:



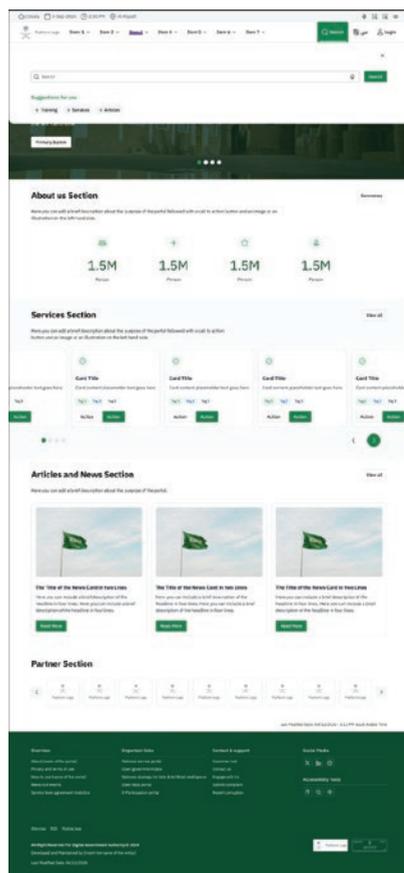
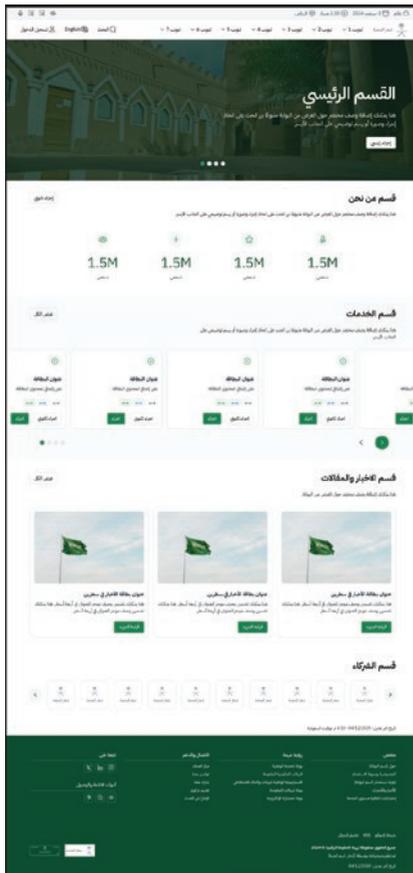
أمثلة



القوالب

تُعد القوالب جزءًا أساسيًا من أنظمة التصميم، حيث توفر هيكلًا جاهزًا يُسهل على المصممين والمطورين بناء صفحات متسقة وسهلة الاستخدام. وتساهم هذه القوالب في تحسين تجربة المستخدم من خلال تنظيم المحتوى والعناصر بشكل فعال وموحد عبر مختلف الصفحات.

أمثلة



مكتبات كود المنصات



مكتبة التصميم (figma)

يُمكن المصممين من بناء تجارب ممتازة للمستخدمين باستخدام أدوات وعناصر مختبرة وجاهزة للاستخدام.

S Storybook

أداة المطورين (Storybook)

هو أداة تساعد المطورين على بناء وتوثيق مكونات واجهة المستخدم بشكل مستقل عن التطبيق الرئيسي. يتيح لك رؤية وتجربة كل مكون في بيئة معزولة، مما يسهل اختبارها والتأكد من جودتها قبل دمجها في المشروع.

مكتبة تطبيقات الجوال

توفر مجموعة واجهة المستخدم للأجهزة المحمولة في كود المنصات العديد من المكونات الإضافية، المصممة لتحسين تجربة المستخدم على الأجهزة المحمولة. تحتوي على جميع الاحتياجات من أشرطة التنقل إلى الأيقونات الديناميكية المخصصة للأجهزة المحمولة، حيث تُمكن هذه العناصر المصممين من إنشاء تطبيقات جوال جذابة.



معايير التقييم الخاصة بكود المنصات

تم تصميم معايير التقييم الخاصة بكود المنصات بطريقة تضمن فهمها واستيعابها لكافة المستخدمين من مصممين، ومطورين، ومدراء المشاريع الذين يشرفون على المشاريع الرقمية الحكومية، حتى يكون لديهم فهم واضح للتوقعات والمعايير التي حددها نظام التصميم الموحد.



الهدف من معايير التقييم

ضمان توافق جميع المشاريع الرقمية مع الإرشادات الموحدة وأفضل الممارسات الموضحة في كود المنصات.

ضمان الامتثال

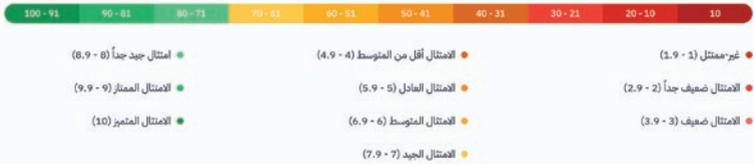
دعم جودة تجربة المستخدم واتساق الواجهة من خلال جميع المنصات الرقمية الحكومية.

الحفاظ على الجودة

توفير معايير واضحة وآليات للتغذية الراجعة من أجل تعزيز فعالية وكفاءة نظام التصميم بشكل مستمر.

تسهيل التحسين

مستويات الامتثال

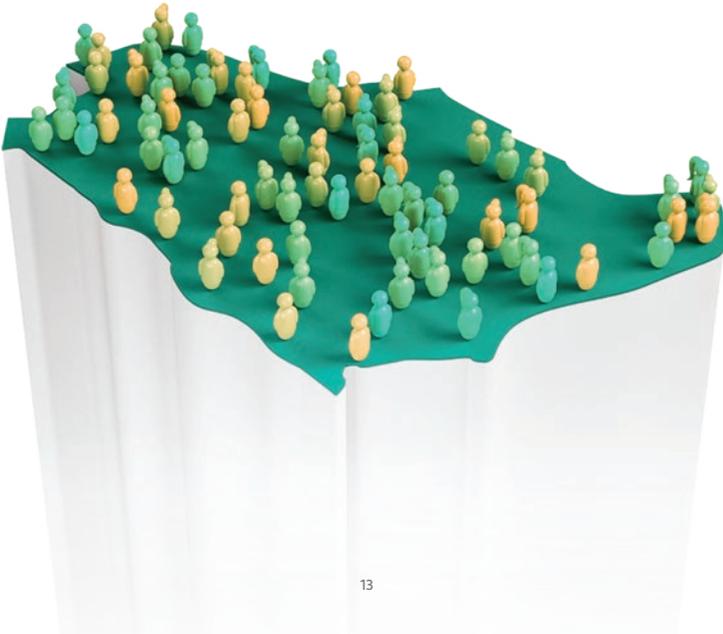


للمزيد من المعلومات الرجاء زيارة موقع كود المنصات

design.dga.gov.sa



رمز
الاستجابة
السريع



لنمكن التجربة الرقمية الحكومية بلغة تصميم موحدة